CONTENIDO DEL INFORME (Problema del Gato).

La tarea debe ser entregada en un CD-Rom, en su interior debe contener el código fuente del programa (documentado), también el informe en formato PDF. El informe debe considerar mínimo: la estrategia de solución empleada, la descripción de las principales funciones y variables utilizadas, los alcances y limitaciones del programa. También debe tener un apartado con el manual de usuario.

El formato a seguir por el documento es la siguiente: Primera hoja, identificación de la universidad, departamento, carrera, asignatura, nombre del profesor, nombre del alumno y fecha de entrega.

A Continuación debe venir la introducción, diseño de la solución, detalles de la implementación, limitaciones y manual de usuario.

Introducción: Contiene la descripción general del problema (no solo el enunciado), en este punto debe quedar claro cual es el problema que se debe resolver.

Diseño de la solución: Descripción clara de la manera como se abordo el problema. Debe explicar como el mundo real ha sido modelado en la solución planteada. A continuación se deben describir los algoritmos principales que transforman el mundo modelado hasta alcanzar la solución. Como se ha visto en clases, un problema debe ser descompuesto en subproblemas, es en este punto donde debe indicarse cuales fueron los subproblemas planteados y como a partir de ellos se llega a la solución general del problema.

Detalles de implementación: Esto se refiere a la transformación de los algoritmos en programas, se debe incluir cualquier detalle que usted considere relevante. Además se deben detallar las variables utilizadas.

Limitaciones: Se deben indicar las limitaciones del programa, las cuales pueden ser propias del enunciado o propias de la solución planteada. Aquí deben quedar claramente registradas aquellas cosas que usted no resolvió y que son fuente de error de su programa. Como por ejemplo errores que no pudo corregir por falta de tiempo, en cuyo caso debe detallar cual sería la estrategia de solución.

Manual de Usuario: Permite que cualquier usuario interactúe con el programa, sin tener conocimiento del interior del programa. Debe contener todos los detalles que el usuario debe conocer parta poder utilizar el programa. Generalmente se nutre de imágenes que muestran ejemplos de ejecución.

La fecha de entrega es: Martes 13 de junio de 2006, en horario de atención de la secretaría del departamento.